
 BOGOTÁ D.C. Secretaría de Educación.	COLEGIO ALEXANDER FLEMING.			
	Título: UNIFICACION DE MALLAS CURRICULARES - 2019			
	Código: CDAFMC - PEI	Fecha: ENERO 15 DE 2019	Versión: 1	

ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA	CICLO: TRES Y CUATRO	GRADOS: SEXTO Y SEPTIMOS
INTEGRANTES: GIOVANNI ALEXANDER MORENO ACERO, JENNY MARBEL ROJAS, YURIBEL RIAÑO, YOLEMAIDA CACERES, OSCAR RODRIGUEZ, GINA SANCHEZ		

HERRAMIENTAS PARA LA VIDA QUE DESARROLLARÁ EL ÁREA: <i>Importancia de las comunicaciones</i>

REQUISITOS MINIMOS PARA LA PROMOCION POR GRADOS

GRADO	
CICLO 3	Comprensión del funcionamiento del pc, comprender la importancia de las tics en el colegio, uso básico de las herramientas de ofimática, la importancia del internet y las buenas prácticas a través de la tecnología
CICLO 4	Comprender la importancia de las tics en la vida, manejo de herramientas de Microsoft para la realización de planos y mapas conceptuales, manejo de herramientas web 2.0
CICLO 5	Manejo de conceptos básicos vocacionales, comprensión de los sistemas electrónicos y electricos
	Conocimiento de mantenimiento de computadores

EJES TRANSVERSALES

- Alfabetización Tecnológica
- Diseño Visual
- Lógica

PRIMER PERIODO	SEGUNDO PERIODO	TERCER PERIODO
COMPRESION DE HERRAMIENTAS TECNOLOGICAS PARA LA VIDA	USO DE HERRAMIENTAS PARA LA VIDA	HERRAMIENTAS PARA UNA COMUNICACIÓN EFECTIVA

TEMAS A DESARROLLAR

GRADO	PRIMER PERIODO	SEGUNDO PERIODO	TERCER PERIODO
SEXTOS	REPASO COMPONENTES DEL PC	<i>Ofimática I</i>	<i>Ofimático II</i>
	Historia de la informatica Partes externas Partes internas Periféricos mas usados Analogía del pc Sistema operativo Software aplicativo Escritorio de Windows Administrador de tareas Programas básicos de Windows Usos del computador personal Virus informaticos	Repaso Word Pie de pagina Citas bibliográficas Configuración paginas Paginación Paginación especial Repaso power point Transición de diapositivas Animación de diapositivas edición de imágenes con power point	Repaso Excel Formulas básicas Formulas avanzadas Tablas dinámicas

SEPTIMOS	Programación por bloques	MANEJO DE HERRAMIENTAS	HERRAMIENTAS FLASH II
	<i>Programación code Minecraft Creación juegos Bloques de programación Tipos de bloques</i>	<i>Que es flash Que es fotograma Componentes del programa flash Usos de flash Creación de botones flash Creación de animaciones básicas Stick man</i>	<i>Creación de historias animadas en flash describiendo situaciones interpersonales Creación de aplicaciones en flash</i>
OCTAVOS	AUDIO	<i>Editores de imagen</i>	<i>Tic en la vida diaria</i>
	<i>Audacity Tipos de formato Conversión de formatos Tamaño vs. Calidad ripeo Otros editores</i>	<i>Que es editor gráfico Tipos de editor grafico Paint Gimp Photoshop Clonación de imágenes Efectos en imágenes Corrección de imagen Fotografía digital</i>	<i>Historia de la web Tipos de web Páginas de internet Html y por objetos Herramientas web 2.0 y 3.0 Usos del internet Peligros ocasionados por el mal uso del internet Derechos de autor Casos de problemas ocasionados por el mal uso del internet</i>

AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA	CICLO: 4 Y 5	GRADOS: NOVENOS Y DECIMOS
INTEGRANTES: GIOVANNI ALEXANDER MORENO ACERO, JENNY MARBEL ROJAS		

HERRAMIENTAS PARA LA VIDA QUE DESARROLLARÁ EL ÁREA: <i>Importancia del uso del internet y valores de respeto por los derechos</i>

REQUISITOS MINIMOS PARA LA PROMOCION POR GRADOS

GRADO	
CICLO 3	Comprensión del funcionamiento del pc, comprender la importancia de las tics en el colegio, uso básico de las herramientas de ofimática, la importancia del internet y las buenas prácticas a través de la tecnología

CICLO 4	Comprender la importancia de las tics en la vida, manejo de herramientas de Microsoft para la realización de planos y mapas conceptuales, manejo de herramientas web 2.0
CICLO 5	Manejo de conceptos básicos vocacionales, comprensión de los sistemas electrónicos y electricos
	Conocimiento de mantenimiento de computadores

EJES TRANSVERSALES

Alfabetización Tecnológica

Diseño Visual

Lógica

PRIMER PERIODO	SEGUNDO PERIODO	TERCER PERIODO
COMPRESION DE HERRAMIENTAS TECNOLOGICAS PARA LA VIDA	USO DE HERRAMIENTAS PARA LA VIDA	HERRAMIENTAS PARA UNA COMUNICACIÓN EFECTIVA

TEMAS A DESARROLLAR

GRADO	PRIMER PERIODO	SEGUNDO PERIODO	TERCER PERIODO
NOVENO	<i>MANEJO HERRAMIENTA MICROSOFT VISIO</i>	<i>MANEJO PRESENTACIONES MULTIMEDIA INNOVADORAS</i>	<i>SWEET HOME 3D</i>
	<i>Planos y mapas Que es visio Realizar planos en ms visio Realizar mapas en ms visio Realizar plano de ubicación Uso de visio para Proyecto de vida</i>	<i>Herramientas para realizar presentaciones multimedia Emaze Prezi Powtoon Tips para realizar presentaciones efectivas</i>	<i>Que son los CAD Uso del sweet home 3d Diseños arquitectónicos con CAD Realización de maquetas</i>